Nº 140 Marzo-Abril 2018

# MEGACONSOLAS

Los mejores juegos en todas las consolas




# Nintendo Labo

## Imaginación al poder

Crea, Juega y Descubre

# Bayonetta 2+1

Ración doble de hechizante acción

## Burnout

Paradise Remastered

Experiencia espectacular sobre cuatro ruedas

## Metal Gear Survive

Lección de supervivencia

La saga se infiltra en el terreno multijugador

Donkey Kong Country | Scribblenauts Showdown | Kirby Star Allies | UFC 3 | Far Cry 5 |




# Staff

**Realiza:**
**Rumbo Press S.L**
C/ José Abascal, nº57,
Esc. derecha 5ºB.
28003 Madrid
Telf: 910 228 032
megaconsolas@rumbopress.com

**Director:**
José María Fillol
jmfillol@rumbopress.com

**Dirección de Arte y Diseño:**
Raúl Blázquez

**Maquetación:**
Blázquez Bros

**Colaboradores:**
Jotacé, Carlos González,
Borja Santos Robledo
Galibo, Nexus

**Publicidad Madrid:**
Sandra Salinas
s.salinasgervassi@rumbopress.com

**Fotomecánica:**
Blazquez Bros

**Imprime:**
Rivadeneyra

**Depósito Legal:**
M-43083-2002






12

# Nintendo Labo

## Nuevo concepto de creatividad y disfrute

## Otra vez

El 27 de abril, repetiremos el estribillo: "lo han vuelto a hacer". El motivo: Nintendo Labo, la nueva gran creación de la gran N. ¿Y de qué trata el invento? Pues de una fantástica fusión de conceptos, donde lo material y lo virtual, lo tradicional y lo puntero, la realidad y el sueño se dan la mano. ¿Alguien podría imaginar en esta época que el juguete de toda la vida podría tener cabida entre las preferencias del jugador de videojuegos, incluso pata negra? ¡Y encima de cartón! Nintendo lo ha creído a pie juntillas. Aunque la cosa tiene "truco" o , por el contrario, es la misma consecuencia de una extraordinaria forma de entender lo que es disfrutar de lo anterior y de lo futuro, capaz de difuminar la frontera entre juguete tradicional y el videojuego. Así Nintendo Labo es pura sensación física conectada a un mágico software, a su vez hecho funcionar bajo la batuta de Nintendo Switch. En combinación con la consola, los kits Nintendo Labo proporcionan las herramientas precisas para crear tus propios artilugios, jugar con tus creaciones y descubrir a partir de la tecnología de Nintendo Switch cómo las ideas pueden llegar a ser realidad. Acaso sus consignas son claras: Crea, Juega, Descubre.
**José María Fillol**



### 10 UFC 3

Realismo puro para reflejar la fuerza y la energía de la que hacen gala los luchadores del deporte más brutal.

### 22 Bayonetta 2+1

La hechicera más peligrosa y sexy despliega todos sus encantos para la acción y por partida doble.



### 28 Burnout Paradise

El paraíso del asfalto ardiente y los castañazos al volante emerge en versión «Remastered» para next-gen.



### 30 Metal Gear Survive

Su mundo alternativo y la experiencia multijugadora, pilares del último «Metal Gear». Hay vida sin Kojima.





# La consola doméstica que te acompaña a donde vayas cumple un año

Parece que fue ayer, pero la consola que ha reinventado el concepto de jugabilidad ya lleva doce meses entre nosotros. Un motivo perfecto para recordar sus logros y sus juegazos.

La última joya de la corona de la gran N ya tiene un añito y casi desde el principio de su existencia se aupó a lo más alto del podio de las consolas de sobremesa, como perfecto complemento a la generación next-gen y con el sello intransferible de la compañía de Kyoto. No obstante, aunque se trate de una consola doméstica, también posee alma de portátil. De tal manera que puede acompañarnos siempre, y jugar con ella en cualquier momento cuando y donde queramos. Y es que Nintendo Switch ha creado el concepto único "on the go", convirtiéndose en un dispositivo que se adapta a las necesidades de cada jugador. Así, podremos comenzar nuestra partida en el televisor de nuestra casa y continuarla mientras viajamos en metro, por ejemplo. Máxima comodidad y funcionalidad y, sobre todo, una nómina de titulazos por llegar como **«Pokémon RPG»**, **«Metroid Prime 4»**,**«Bayonetta 3»**, **«Donkey Kong Country: Tropical Freeze»**, **«Kirby Star Allies»**, **«Project Octopath Traveler»**, **«Dark Souls Remastered»**, **«Mario Tennis Aces»**, o el revolucionario **«Nintendo Labo»**, que promete darle un giro a la manera de jugar volviendo a sus orígenes más elementales.




**Tabletop**
Jugaremos en grupo hasta con ocho usuarios simultáneos en emocionantes partidas cooperativas o competitivas en la misma pantalla. Para no quedarnos fuera de juego.



**TV**
Permite reunirnos en torno a la tele y disfrutar del juego en compañía, como siempre hemos hecho con una consola de sobremesa. La forma más clásica.



**Portátil**
Podremos llevarla "a cuestas" cuando y donde queramos, continuando la partida en nuestras propias manos cómodamente. Una función de lo más útil. .






## Joy- Con, el control ideal

**Dos de las grandes estrellas de la Switch son sus mandos, colocados a cada lado de la consola y que pueden funcionar conjuntamente o por separado. Vibración HD, acelerómetro y giroscopio propios, botón de captura de pantalla, cámara infrarroja, interactuación con amiibo y un control de movimientos perfecto son sus virtudes.**

**MARIO, PIKACHU, LINK, DONKEY KONG... TODOS LOS PERSONAJES ESTELARES DE NINTENDO DAN EL DO DE PECHO EN TERRITORIO SWITCH**

# Catálogo de primerísimo nivel

Como el movimiento se demuestra andando, o mejor dicho jugando, Nintendo Switch ha reclutado una hornada de juegazos de impresión, empezando por el unánimemente considerado "juego del año" (GOTY): «The Legend of Zelda: Breath of the Wild», auténtica poesía en movimiento donde viviremos una de las aventuras más arrebatadoras de la mítica franquicia, con un mundo abierto y combativo inolvidable. Tampoco son mancos otros títulos como «Super Mario Odyssey», fantástica epopeya 3D donde tendremos que rescatar a la princesa Peach de su boda con Bowser usando increíbles nuevas habilidades; «Mario Kart 8 DLX», la versión definitiva de la clásica saga, con un excelso multijugador local para ocho pilotos; «Xenoblade Chronicles 2», donde buscaremos el paraíso en compañía de Pyra en mitad de una aventura primorosa; «Pokkén Tournament DX», luchas sin cuartel entre los cracks del mundillo Pokémon; «Splatoon 2», chorros de colorido en emocionantes combates territoriales cuatro contra cuatro, con un montón de escenarios, ropa y armas novedosas; o «ARMS», combates futuristas y robóticos con un multijugador de lujo. «FIFA 18», el legendario shooter «Doom», el furibundo «Fire Emblem Warriors» y muchos más. *Hagan juego, amigos.*



*ABRE TU MENTE...*
*...A UN MUNDO ABIERTO EN EL GOTY DE 2017*



*APROVECHA CUALQUIER RATO MUERTO...*
*...PARA ENCONTRAR UNA ENERGILUNA*



*GOLPEA MÁS FUERTE...*
*...CON LOS MEJORES COMBATES ANDROIDES*



*MIRA LA CARA DE TU RIVAL...*
*...CUANDO LE METES GOL EN MULTI LOCAL*



*GANA HORAS DE JUEGO...*
*...PARA ESE RPG INTERMINABLE*



*LLENA TU CONSOLA DE COLOR...*
*...GRACIAS A LOS LUCHADORES MÁS GAMBERROS*



*RETA A UN AMIGO A UNIRSE A LA CARRERA...*
*...EN CUALQUIER PARTE*



*SIGUE EN CUALQUIER MOMENTO CON TU OTRA VIDA...*
*...COMO SANGRE DE DRAGÓN*

Sin olvidar los lanzamientos más recientes de Nintendo, como «Donkey Kong: Tropical Freeze», con los personajes más legendarios de la franquicia a tope, o «Bayonetta 1+2», lleno de acción y funciones especiales, como se puede comprobar en su análisis en estas páginas. Aparte, tampoco hay que olvidar éxitos que se benefician del "ADN Switch" tales como



# Super Mario Odyssey se actualiza

## La gran odisea del fontanero bigotudo se enriquece con más contenidos

El bombazo del año pasado en Nintendo Switch, considerado ya como uno de los mejores juegos de la historia, nos regala el entretenido modo Mundoglobo, más trajes de Mario y divertidos filtros para la cámara.

El fantástico «Super Mario Odyssey» nos trae una jugosa actualización gratuita para que podamos incrementar la aventura y la diversión. Desde el pasado 22 de febrero nos podemos descargar estupendos contenidos, entre los cuales sobresale el modo de juego Mundoblobo, con la aparición estelar de Luigi, así como una serie de nuevos atuendos para Mario y nuevos filtros para utilizarlos con la cámara y así obtener las imágenes más chulas y artísticas de nuestra odisea.

Con la nueva actualización, y tras terminar la historia principal del juego, aparecerá Mundoglobo como un nuevo modo de juego disponible. Para activarlo habrá que encontrar a Luigi en cualquiera de los reinos del juego y parlotear con él. El nuevo modo se compone de dos partes, "Escondeglobos" y "Buscaglobos", y tendremos un tiempo limitado para esconder y encontrar globos. Tanto en uno como en otro caso, el rango del jugador subirá en función de su puntuación. Al jugar en el modo Mundoglobo se podrán apreciar cambios en los diferentes reinos, como explorar por Nueva Donk bajo la lluvia o ver la puesta de sol en Soltitán. Situaciones que se agradecen y dan más chicha a la increíble aventura.

### Dos partes en el modo Mundoglobo



En "Escondeglobos" hay un tiempo limitado, para, como su propio nombre indica, esconder un globo en cualquier punto del escenario al que el jugador pueda llegar en ese tiempo límite. Por el contrario, en "Buscaglobos" el jugador dispondrá de ese mismo tiempo para encontrar los globos que otros jugadores de todo el mundo han escondido. Tanto al esconder como al encontrar globos, el rango del jugador subirá en función de su puntuación.





### A la medida de Mario

La nueva actualización también nos trae un fondo de armario de lo más completito para Mario. Una buena variedad de atuendos estarán a la venta en las tiendas Crazy Cap. Entre los nuevos disfraces encontramos la estampada y soleada camisa Sunshine a juego con las gafas del mismo nombre, el traje y sombrero de músico o el yelmo y armadura de caballero para "desfacer entuertos" cual miembro de una orden de valientes guerreros. Eso sí, siempre sobre la testa acompañándole su fiel amigo Cappy, la ya famosa gorra mágica, con los ojos bien abiertos. Estos nuevos trajes, en combinación con los nuevos filtros Moneda y Neón para la cámara, pueden ser utilizados para crear una infinidad de nuevos momentos divertidos y creativos para inmortalizar. ¿Acaso no se le ve a Mario más guapo que un San Luis en las imágenes de abajo?

> Los nuevos trajes que luce Mario son divertidos e ideales para la aventura





Gafas y camisa Sunshine

Sombrero y traje de músico

Yelmo y armadura de caballero


PREPARADOS. LISTOS. FIESTA.
SCRIBBLENAUTS SHOWDOWN™
MAXWELL
IA
MAXWELL
IA
MAXWELL
PARA UNIRTE
12
www.pegi.info
PS4
XBOX ONE
9 DE MARZO DE 2018
WB GAMES
SCRIBBLENAUTS SHOWDOWN software © 2018 Warner Bros. Entertainment Inc. Developed by Shiver Entertainment, Inc. SCRIBBLENAUTS and all related characters and elements are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc. © 2017 Nintendo. Nintendo Switch and Joy-Con are trademarks of Nintendo. "PlayStation" and "PS4" are registered trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. All other trademarks and copyrights are the property of their respective owners. All rights reserved.
WB GAMES LOGO, WBIE LOGO, WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s18)

# CREA, JUEGA, DESCUBRE NINTENDO LABO

Nintendo lo ha vuelto a hacer. Y de la manera más sencilla y eficaz posible: con un puñado de planchas de cartón, mucha imaginación y una creatividad desbordante. Nintendo Labo va a obrar el milagro de volver a nuestra infancia más feliz, difuminando la frontera entre juguete tradicional y videojuego.

A partir del **27 de abril** llega una nueva gama de experiencias interactivas con las que crear, jugar y descubrir, para inspirar a las mentes más creativas y los corazones más inquietos. En combinación con la consola Nintendo Switch, los kits Nintendo Labo proporcionan las herramientas y la tecnología necesarias para crear nuestros propios artilugios, jugar con tus creaciones y descubrir cómo la tecnología de Nintendo Switch hace que las ideas se transformen en realidad. Y es que Nintendo Labo se asienta sobre los pilares fundacionales de la compañía de Kyoto (entretenimiento, innovación y énfasis en la calidad de la experiencia de juego) y se suma a la misión principal e irrenunciable de entretener y divertir a toda la familia. Todo, gracias a sus planchas de cartón interactuables con Nintendo Switch, con las que podremos fabricar creaciones interactivas llamadas Toy-Con. La imaginación es el límite



Los aliados perfectos del nuevo Nintendo Labo son los Toy-Con, piezas maestras interactivas para jugar a casi todo lo que podamos imaginar. Un complemento sencillamente genial




## Mundo Toy-Con

Los Toy-Con, que pueden ser desde un piano a una moto, pasando por un robot y muchas cosas más, cobran vida al combinarse con Nintendo Switch de diferentes maneras y generando nuevas formas de diversión. Así, tendremos dos kits para generar Toy-Con: el Kit Variado, con el que podremos crear Toy-Con diferentes como la Caña Toy-Con, la Moto Toy-Con o el Piano Toy-Con; y el Kit de Robot, que permite crear un traje de autómata e insertar los Joy-Con en las ranuras de la mochila y el visor para tomar el control.



El Kit Variado es el mecanismo con el que podremos conducir una moto, componer melodías animadas y hasta cuidar de tu mascota virtual. Una auténtica pasada

# CREA

## Cómo tus ideas se harán realidad

El abanico de posibilidades creativas es inmenso con Nintendo Labo. En este apartado tendremos una serie de instrucciones interactivas de montaje para transformar las planchas de cartón en todo tipo de creaciones. También cuenta con una serie de piezas adicionales para crear los Toy-Con. Sacaremos las piezas correspondientes y las encajaremos, doblándolas y sin necesidad de pegamento ni tijeras. Después, seguiremos las instrucciones interactivas paso a paso, usando la pantalla táctil para rotar la cámara y rebobinar. Cuando ya vaya cogiendo forma, lo último es insertar la consola Switch y los Joy-Con en los huecos correspondientes y ya tenemos nuestro Toy-Con listo. Así, podremos dar rienda suelta a nuestras creaciones musicales, conducir una moto y muchas diversiones más. Este apartado es el primer paso para empezar a materializar nuestras propias ideas y darlas formas con los diversos Kits.



### TOY CON/KIT VARIADO

Este apartado es el alma del fundamento "Juega" de Nintendo Labo, ya que nos cuenta cómo poder disfrutar a este nuevo concepto de diversión. ¡A jugar se ha dicho!

- **1 Piano Toy-Con**: Juega a ser un Mozart cualquiera con un precioso teclado de 13 teclas, con el que crearemos nuestra música e incluso insertaremos diferentes botones para producir nuevos efectos sonoros.

- **2 Caña Toy-Con**: Construiremos la caña de pescar con un carrete unido por un sedal a un soporte que contiene la consola. Así, podremos pescar numerosas especies exóticas que veremos en la pantalla.

- **3 Antenauta Toy-Con**: Insertartamos los Joy-Con en nuestros dos vehículos teledirigidos disponibles para controlar sus movimientos usando los controles de la pantalla táctil de Switch y la vibración HD de los Joy-Con.

- **4 Moto Toy-Con**: Una de las más divertidas, permite conducir una moto gracias al set de manillares: podremos acelerar girando el manillar derecho e inclinando el cuerpo, y con ambos manillares controlaremos la moto.

- **5 Casa Toy-Con**: Insertando varios bloques en las aperturas laterales e inferiores de la casa, podremos interactuar, alimentar y jugar con una adorable criatura en la pantalla de Nintendo Switch. Una ricura.

3

4

5

NINTENDO LABO

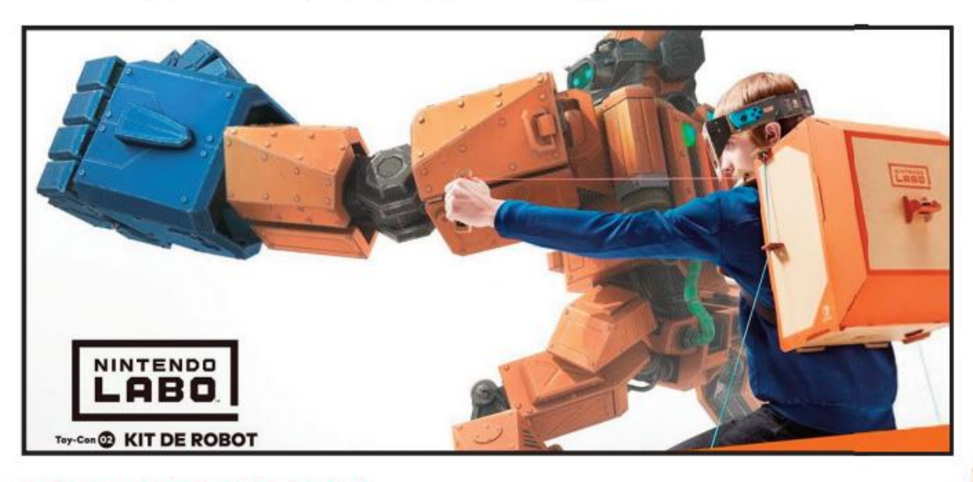
01 KIT VARIADO



# JUEGA
## La delicia de jugar a lo que imaginemos

Ya tenemos los Toy-Con a punto de caramelo gracias al concepto "Juega" y, para lograr la cuadratura del círculo, otra de las principales virtudes de Nintendo Labo es la capacidad de que los usuarios descubran sus maneras de jugar y de inventar nuevas aventuras y retos. Y, para eso, nada mejor que hacerlo en compañía. Porque Nintendo Labo también tiene numerosas opciones multijugadoras. Por ejemplo, los jugadores más competitivos pueden retar a un amigo en combates locales para dos jugadores sencillamente con un kit de robot adicional para el modo local cooperativo. Además, otra de las bases de Nintendo Labo es que anima a los jugadores a usar su imaginación y creatividad para customizar sus Toy-Con de cartón, por lo que el kit de robot también permitirá personalizar y subir de nivel el robot dentro del videojuego y así descubrir nuevos horizontes y posibilidades.

¿Quién no se ha relamido ante la idea de convertirse en un poderoso robot y vivir increíbles aventuras cósmicas? Con Nintendo Labo es posible convertir ese sueño en realidad






### TODO POR EL JUGADOR

Desde siempre, Nintendo se ha caracterizado por no quedarse en el “chasis” y dotar a sus consolas de los más variados ingenios y periféricos para cumplir su misión esencial: que el usuario expanda su goce a la hora de jugar. Y Nintendo Labo es el último paso en un camino que, en territorio Switch, ha conocido alternativas de juego tan eficaces como el volante Joy-Con o la correa de mando Joy-Con, perfectamente interactivos con una consola que ha puesto patas arriba (como en su día Nintendo Wii) el concepto de jugador activo y creativo.

### TOY-CON/KIT DE ROBOT

Este kit permite a los jugadores construir su propio traje de robot y tomar el control de un robot gigante en la pantalla del televisor para superar los retos del juego y destruir objetos para desbloquear poderosas habilidades nuevas. El resultado es espectacular, y consigue que nos pongamos en la “piel” de un androide, el sueño de cualquier niño (y grande).





EXCLUSIVO NINTENDO SWITCH

# DESCUBRE

## Ahora, a expandir nuestros horizontes

Esta sección te explica cómo funciona cada Toy-Con, cómo influye la posición del mando, cómo detecta pegatinas reflectantes con la cámara de infrarrojos, etc. También da pistas extra sobre cómo aprovechar más cada Toy-Con y da consejos para personalizarlo. Y por último, también tenemos el útil **Taller Toy-Con**, que será el modo de juego que nos permitirá crear nuestras propias experiencias Nintendo Labo. Este apartado introduce principios tecnológicos básicos de una forma accesible y divertida, permitiendo a los jugadores combinar una variedad de órdenes de entrada y salida para que puedan inventar nuevas formas de jugar propias. Este Taller Toy-Con está disponible con ambos kits, aunque seguramente sea con el kit de robot con el que mejor migas hace, ofrecerán muchas maneras de divertirse creando, jugando y descubriendo distintas experiencias. Y, de remate, también podremos inventar un nuevo Joy-Con y decorarlo a nuestro gusto gracias a este "garaje" gozoso.

Para completar la jugada, Nintendo Labo también nos permite aportar nuestro granito de "tuneo" y así redondear nuestras creaciones con ese toque artístico y personalísimo final. Ole



### SIMBIOSIS CON NINTENDO SWITCH

•Nintendo Labo se adhiere a los pilares básicos de Nintendo Switch: poder jugar **donde queramos, como queramos y cuando queramos**. Sus kits se adaptan como un guante a sus modos de juego.

•También los Joy-Con saben acoplarse en todas las ranuras, habitáculos y rendijas de cada kit y set para que el manejo de cada desafío sea óptimo, y el control, sencillo y suave.




•Nintendo Labo se suma a los mejores títulos que ya disfrutamos en Nintendo Switch, como «Super Mario Odyssey», «FIFA 18», «The Legend of Zelda: Breath of the Wild», «Mario Kart 8 DLX» y muchos más.










### SET DE PERSONALIZACIÓN

Efectivamente, ¿qué sería de un producto Nintendo sin su posibilidad de editar y personalizar su contenido? Para que podamos disfrutar de nuestro toque particular gracias al set de personalización compuesto de plantillas, pegatinas, rotuladores y cinta adhesiva de colores. Fetén.





# Dark Souls Remastered

Bandari Namco | Rol, acción
25 de mayo de 2018 | 16+
*www.nintendo.es*

## Modo multijugador

La versión «Remastered» para Nintendo Switch tendrá servidores dedicados para asegurar que la experiencia online sea inmejorable. La interacción verbal entre usuarios está limitada adrede, para mantener la ambientación minimalista de todo el juego. Si un jugador se cruza con otro más vulnerable (es decir: uno con forma humana y otro en modo "fantasma"), lo más probable es que el débil tenga que luchar por su vida y objetos. En cuanto a los personajes no jugables, pueden ser invocados bajo determinadas circunstancias para que echen un cable en las batallas más complicadas.



## Una historia minimalista

«Dark Souls», continuación espiritual de «Demon's Souls», es un juego único en muchos aspectos. Por ejemplo, es capaz de dosificar su historia en pequeñas píldoras que mayormente conoceremos a través de conversaciones con otros personajes. La ambientación es excelente, y también va dando pistas sobre el mundo en el que se desarrollan los hechos. Resumiendo mucho, se trata de un mundo medieval donde la magia, los dragones y los no muertos entrelazan su existencia. Los enemigos más temibles son los jefes finales, que desde el primer enfrentamiento nos las harán pasar canutas.

En apenas dos meses, uno de los títulos más aclamados de la última década llega a Switch. Prepara las hogueras rituales, se acerca «Dark Souls».

Hace apenas un par de años, la imagen de Nintendo era asociada por muchos a un público familiar. Pero con su última consola en aparecer, Nintendo Switch, la cosa ha cambiado. Y ha sido en gran parte por el acierto a la hora de trasladar grandes franquicias al híbrido portátil. Es el caso de «Dark Souls», uno de los juegos considerados como cima de la dificultad jugable.
Solo el título ya despierta el miedo entre gran parte del público de videojuegos, y no porque pertenezca al género del terror, sino porque se ha ganado a pulso la fama de juego difícil. Diseñado a la antigua usanza, «Dark Souls» puede acabar con la paciencia de los usuarios menos veteranos. El sistema de salvado recurre a hogueras, donde el jugador recupera su salud, administra sus recursos y está a salvo de los ataques de los enemigos. El problema es que estas hogueras no abundan, y exceptuando los jefes finales, todos los enemigos que hayamos derrotado aparecerán al abandonar la zona segura.
En cuanto a la jugabilidad, esta versión «Remastered» permanece inalterada: la exploración sigue suponiendo el mayor porcentaje del tiempo de partida, con los complicados combates como piedra angular del juego. Otra característica es la de vagar por el mundo en dos formas: como "humano" o como "fantasma". Cuando tu forma mortal es eliminada, puedes vagar por el mundo como fantasma hasta encontrar un objeto que te devuelva a la vida. Hay multitud de ítems que pueden conseguir este objetivo, pero lo tendrás que conseguir antes de caer eliminado de nuevo o perderás todas las almas y objetos adicionales que hayas conseguido antes. Esta eliminación puede ser a manos de los personajes controlados por la máquina o por usuarios conectados que te detecten y quieran adueñarse de tus riquezas.

> Casi diez años después de que comenzara la rolera y afamada saga «Souls», renace su entrega más ambiciosa y popular

Los combates se suceden de una manera pausada, sin estar muy seguidos unos de otros, pero la lucha siempre será encarnizada. Hasta el enemigo de más bajo rango es capaz de ponernos en serios apuros, lo que dota al juego de un factor de peligro inusualmente alto. Si ésa es la situación con los adversarios "pequeños", imagínate cómo estará la cosa con los jefes finales. O mejor todavía: no te imagines nada y descubre, si no lo hiciste en su día, por qué la obra maestra de From Software despertó tantas pasiones como lo hizo. Así que si te van las emociones fuertes, no te arrepentirás.



«Dark Souls Remastered» estrena formato portátil con la potencia de Nintendo Switch, mejorando lo que vimos hace unos años en Xbox 360 y PlayStation 3. Reconocido tanto por prensa como usuarios como uno de los títulos más significativos de los últimos años, esta entrega incluye el contenido descargable de Artorias of the Abyss.

## Novedades remasterizadas

Pese a pertenecer a una generación anterior de consolas, la traslación técnica a Nintendo Switch será, cuando aparezca oficialmente el juego en mayo, acorde a los tiempos que corren. Gráficos muy mejorados respecto al juego que apareció hace siete años, y un online que permitirá cuatro tipos de colaboración o competición entre



usuarios. Lo que permanece inalterado es el complejo mundo donde las decisiones cambian el destino de nuestro héroe, que puede ser personalizado e irá evolucionando según mejoremos sus habilidades. Las combinaciones de armas y armaduras se cuentan por cientos, ajustando así las opciones de juego a nuestra manera de afron-



tar las situaciones. El ya de por sí emocionante modo historia se verá todavía más enriquecido gracias a los finales alternativos, una excusa más para volver a pasarte el juego de principio a fin. Por si acaso necesitabas más excusas, el juego incluye todos los contenidos descargables sin coste adicional.

# Donkey Kong Country Tropical Freeze

El próximo mes de mayo tendrá poco de florido, aunque sí hermoso, gracias al estreno en Nintendo Switch del legendario Donkey Kong con su última aventura vikinga y bajo cero. Todo un show de lo más mono.

Uno de los iconos indiscutibles de este negocio regresa con toda su fuerza y carisma bananeros debutando por todo lo alto en la consola Nintendo Switch. Y es que Donkey Kong no necesita presentación alguna desde que allá por el 81 diera un auténtico golpe de estado en el planeta Nintendo. Desde entonces, ha sabido adaptarse a los tiempos y a las modas, manteniendo su ADN gorilero y apostando por la creatividad y el compañerismo con sus colegas. Buena prueba de ello es este título, que ya hizo mucho ruido en Wii U y que ahora se dispone a hacer lo mismo en la consola de sobremesa de la casa. Así que Donkey y los Kongs tendrán que romper el hielo de nuevo para dejar como un sorbete a los vikingos que se han presentado sin invitación en su isla, congelándola de punta a punta.

Pero que nadie se espere una versión selvática de "Frozen", porque todo con el espíritu «Country» (más bien rock and roll) de la subsaga de Donkey se desparrama a gusto en esta nueva entrega, más rompedora que nunca y donde tendremos que unir fuerzas con nuestros habituales compinches Diddy Kong, Dixie Kong, Cranky Kong y Funky Kong en una aventura en la que tendremos que nadar, volar de liana en liana, saltar y surfear por unas islas llenas de peligros, objetos ocultos y enemigos que dejan huella. Para salir triunfadores del envite, habrá que multiplicar nuestros sentidos y movimientos únicos de cada personaje, así como explorar cada rincón de las islas y encontrar objetos especiales, aparte de salidas ocultas y otros secretos escondidos en cada rincón, y que nos ayudarán a mandar a los in-

Nintendo | Plataformas
4 de Mayo 2018 | 3+
*www.nintendo.es*



## Cooperando

Otro de los puntos fuertes de esta nueva versión de «DKC: Tropical Freeze» sigue siendo su estupendo modo cooperativo para dos jugadores, que nos permite redoblar esfuerzos para vencer a los enemigos con más estilo y eficacia. Y



es que, aparte del entrañable rinoceronte Rambi, nuestro grupo de simios tendrán que agudizar su ingenio y fortalecer sus músculos en común: tanto el barril propulsor de Diddy como la coleta-hélice de Dixie o el bastón multiusos de Cranky tendrán que coordinarse para no caer en el intento. Acción colaborativa en divertida sesión continua.

## Mucho funky

Una de las novedades más jugosas y dicharacheras de este título es, sin duda, poder disfrutar de un nuevo modo más relajado en el que encarnaremos a Funky Kong, un simio surfero muy tranquilote capaz de ejecutar saltos dobles, infinitas volteretas e infinitos tirabuzones subacuáticos. Con su resistente tabla de surf como aliada, no hay nada que pueda pararlo y, gracias a su "cachaza" vital, hasta los niveles plagados de peligros pueden surfearse sin sudar una sola gota. Todo un oasis de relax en mitad de tanto frenesí, que desde luego se agradece. Oh yeah!

La nómina estelar de la casi milenaria saga de Nintendo se reúne en su estreno para la nueva consola Switch en una aventura donde, aparte de otear el horizonte como en la imagen, tendremos que multiplicar nuestra velocidad, adrenalina y pericia para salir airosos de los enrevesados y completísimos niveles a los que nos enfrentaremos. Sin duda uno de los mejores títulos de la franquicia, que ya es decir.

vasores a su casa. Lo que se dice mucho movimiento. Porque recorrer palmo a palmo cada uno de los escenarios será tarea obligatoria si queremos salir airosos de esta dicharachera aventura, a pesar de que también tendremos que sacar los puños a pasear de forma abundante y generosa.

Escenarios llenos de sorpresas, nuevos personajes y controles, mucha pegada y exploración, y un gran modo cooperativo son las armas de este juegazo

Está claro que Retro Studios ha puesto toda la carne en el asador con esta revisión gozosa que, además de aprovechar los consabidos modos de juego de Nintendo Switch -TV, tabletop y portátil-, le da una espléndida vuelta de tuerca a las características de los controles Joy-Con, logrando que el manejo de cada macaco sea todo un prodigio de movilidad y de dinamismo.



Si a todo esto le unimos el genuino ADN plataformero tan íntimamente ligado a toda la serie de «Donkey Kong» y unos gráficos excelentes que convierten en todo un estallido de luz y color cada rincón de la media docena de escenarios estelares, ni que decir tiene que estamos ante uno de los títulos más esperados y espectaculares de la Switch para esta primavera. Y es que el ínclito Donkey (y su cuadrilla) se merecía este homenaje por todo lo alto en la nueva consola de Nintendo.

## Desafíos varios

Sobrevivir a la naturaleza más agreste (y, encima, bajo cero) es todo un desafío, por lo que Donkey tendrá que dar un puñetazo en la mesa –o en el árbol- para no quedarse como un témpano. Ni Frank de la Jungla se movería con tanta contundencia como nuestro héroe a lo largo de lianas, enredaderas, plantas agresivas y fauna salvaje en general. Por suerte, tenemos varios ases en la manga,



como los plátanos que nos otorgan vida extra si recolectamos un centenar, los barriles DK para tener salud extra, los barriles cañón (o cohete) que nos propulsan de una zona a otra, los reflejos rabiosos para sortear obstáculos en vagoneta o con la lava en los talones, y el socorrido recurso de tirar de argollas en el suelo para desenterrar objetos o activar mecanismos útiles. Eso, por no hablar del nado y buceo, que siempre viene bien. En definitiva, un catálogo bien surtido de habilidades especiales y ataques reforzados para que nuestra aventura sea un poquito menos pesadillesca de lo que parece.



# Hyrule Warriors Definitive Edition

La ya mítica saga hack 'n' slash aterriza por primera vez en Switch con lo mejor de las ediciones anteriores y la versatilidad de la más joven de Nintendo.

Cuando «Hyrule Warriors» se asomó al universo jugón, Nintento Switch solo era una ilusión. Antes, 3DS y Wii U dieron "el do de pecho" con «Hyrule Warriors» y «Hyrule Warriors: Legends». Hoy, la edición definitiva pertenece a Switch, pero sin olvidar lo que hizo grande a los títulos anteriores. En esta nueva entrega de Tecmo y Nintendo, la ideal combinación de los universos «Dynasty Warriors» y «The Legend of Zelda» lo sigue petando, e incluye sus grandes hitos, nuevos mapas, todos los personajes anteriores (y algunos que solo salían en los DLC) y todo el contenido descargable prémium original. También ofrece novedosos atuendos para Link y Zelda que beben de «The Legend of Zelda: Breath of the Wild».

Aunque comparte muchos aspectos con los títulos de 3DS y Wii U, el título ha dado un giro en el aspecto jugable y visual gracias a las virtudes de Switch. Hasta 29 jugadores para dar rienda suelta a la dinámica de sus mandos, mejor diseñados para inspirar la acción y diseñar las estrategias propias al estilo «Dynasty Warriors». En el último tráiler mostrado para abrir boca, Sheik, Darunia, Ruto, Link Niño, Skull Kid, Tingle y Marin han protagonizado un metraje en el que sorprende ver a algunos de ellos, como los dos últimos, manejar una espada, algo que no han hecho en toda su vida virtual. Te esperan muchas sorpresas.

> Nintendo Switch pone patas arriba una saga que ya parecía explotada al máximo. Nos equivocábamos

Además, para aprovechar al máximo el rendimiento de la consola, ha colocado en 1080p la calidad de su imagen en modo televisor y así no perder ningún detalle de los depurados gráficos de esta entrega definitiva.

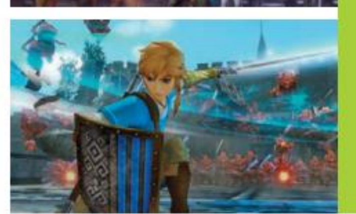
¿Qué más quieres para explotar este definitivo hack 'n' slash?



Nintendo | Acción, aventura
31 de Mayo 2018 | 12+
*www.nintendo.es*









## Gloria a los Joy-Con

Con los mandos Joy-Con se ha dado un paso al frente en el modo multijugador, mucho más dinámico, divertido y globalizado. Porque, sí, amigos, la conexión que ofrece estos mandos es tal que cualquier persona del mundo podrá luchar contigo codo con codo. Y lo harás con una evidente mejora en el uso de los personajes y sus habilidades, pues es la primera vez que nos enfrentamos a la jugabilidad de «Hyrule Warriors» con unos mandos inalámbricos ligeros y repletos de funciones, como el acelerómetro y el giroscopio.



Increíbles gráficos, jugabilidad superdesarrollada y nuevos mapas dan vida a esta nueva entrega de acción y estrategia. Si se te escaparon sus versiones en 3DS y Wii U, aprovecha la oportunidad que Nintento Switch con su título mejorado y la excelencia de los mandos Joy-Con, capaces de añadir nuevas habilidades a tus jugadores y de aumentar las prestaciones del modo multijugador con compañeros de todo el mundo.

# Mario Tennis Aces

El tenis de Mario alcanza nuevas cotas de diversión y profundidad gracias a la versatilidad de Nintendo Switch y la recuperación del estupendo modo Historia.

Todas las consolas de Nintendo han tenido en su haber una pieza gloriosa de tenis con Mario como protagonista. Obviamente, Nintendo Switch no podía dejar pasar la oportunidad de alcanzar la excelencia dentro de la franquicia tenística.
Con la llegada de la consola híbrida, se ha implantado una nueva disciplina que atiende mucho mejor a la estrategia en cada juego. En «Mario Tennis Aces», esta llamativa revelación se observa en los movimientos y los golpes de los jugadores, los cuales se podrán leer y tener en cuenta para asestar la correspondiente réplica. Con un buen arsenal de derechazos y reveses certeros, tendremos una opción para mandar a la cuneta al adversario, siempre y cuando interpretemos correctamente su jugada. Por suerte, las posibilidades de los Joy-Con de Switch allanan el camino. También el juego llega con un as bajo la manga, que no saca en la partida desde «Mario Tennis: Power Tour» para GBA, allá por 2005. Hablamos del completísimo Modo Historia, una opción genial para convertir la competición de tenis en una aventura total. Gracias a la expedición a través de increíbles niveles en los que podremos encontrar un sinfín de retos, esta vuelta a la filosofía Mario en el tenis es una noticia gratificante. Algunos de estos niveles incluyen misiones especiales o combates tenísticos inéditos contra jefes finales monstruosos, como nuestra amada planta carnívora Floro Piraña, que si bien podrían parecer contrincantes mediocres, en realidad serían capaces de competir con la derecha del mismísimo Federer y con el revés de Nadal. Cuidadín con subestimarles.

> La saga de tenis del incombustibe Mario necesitaba la magia y la versatilidad únicas de Nintendo Switch



Nintendo | Deporte
Primavera 2018 | 3+
*www.nintendo.es*









## Puesta de largo

Mario, Luigi, Wario, Waluigi y Donkey Kong, personajes que ya hemos visto en algunos avances del juego, lucirán peinados especiales, gorras y polos especialmente diseñados para su experiencia tenística.
Por otro lado, Camelot y Nintendo han cuidado cada detalle diseñando escenarios grandiosos, con mejores gráficos y texturas, más espectaculares que en Roland Garros o Wimbledon. Se han ambientado pistas tanto en estadios como en mitad de la selva, entre otros muchos que quedan por descubrir.



El lavado de cara de Mario, Luigi y resto de "compis" sobre la pista ha permitido un aumento de la intensidad de las partidas, increíbles escenarios, nuevos trajes para los protagonistas y el resurgir de un Modo Historia que llevaba tiempo sin aparecer en esta serie tenística de Nintendo. Con las increíbles prestaciones de Switch, podrás practicar tus mejores golpes en cualquier parte y a tope de calidad.



# Bayonetta 2+1

Abracadabra y hocus pocus: una de las musas de los últimos tiempos regresa con más estilo y peligro que nunca. Y lo hace por duplicado y aprovechando todas las prestaciones y pócimas de la Switch. Encantadora.

Nintendo | Febrero | 16+
*www.nintendo.es*

| | |
|---|---|
| Gráficos | 5/6 |
| Jugabilidad | 5/6 |
| Sonido/FX | 5/6 |
| Originalidad | 4/6 |

Ding, dong, la bruja ha vuelto. Y por partida doble y con más estilo siniestro que nunca. Porque Switch se transforma en un mausoleo gótico con abundancia de telarañas y calaveras para recibir a la nigromante más cañera y sexy de los últimos años, que nos dejó con la boca abierta desde que apareció allá por 2010. Desde entonces hasta ahora, su magia y sus míticos ataques se han reforzado y multiplicado para que disfrutemos al cuadrado en la consola de Nintendo. Vayamos por partes y recordemos que esta criatura luciferina nació de la unión prohibida entre los Sabios de Lumen y las Brujas de Umbra, que le otorgó su poder y capacidad para viajar en el tiempo desde un pasado lejano y tenebroso hasta el presente no menos movidito. Tras recordar su nombre y que tiene la capacidad de invocar demonios, Bayonetta se mueve por la remota ciudad europea de Vigrid ahuyentando a los ejércitos de Paradiso e intentando desvelar la verdad de su identidad olvidada. En su misión para acabar con ángeles cada vez más poderosos, Bayonetta se encontrará con personajes inolvidables, como el herrero de los demonios Rodin, el sabueso Enzo y mucho más, que volverán a desfilar en esta recopilación tan especial. Con un ojo puesto en sus fans y otro en las nuevas generaciones, el pack permite que absolutamente todos disfrutemos de su grácil estilo de lucha e incomparables poderes mágicos, con los que es capaz de cautivar y aterrorizar a




## Pero que bruja eres

Aparte de los extraordinarios escenarios, con un brillante claroscuro y tapizados en terciopelo azabache, el virtuosismo gráfico de esta dupla viene dado por el espíritu burlón y sobrenatural.



Algo que se derrama a gusto cuando activamos el Tiempo Brujo, que nos permite esquivar los ataques enemigos en el momento adecuado para dejarles lentos e indefensos ante nuestra tralla de patadas, golpes y balas, pudiéndolos rematarnos con un ataque tortura inmisericorde. Y, por cierto, mejor dos brujas que una, ya que la vieja amiga de Bayonetta y bruja de Umbra, Jeanne, hace aparición para realizar ataques combinados y repartir estopa de la buena.

## Akelarre Nintendo

Uno de los logros de Nintendo ha sido la capacidad de llevar a un clásico como "Bayonetta" a su terreno, dejando intacta su jugabilidad furibunda incluso con los controles táctiles presentes en la secuela. Eso, sin contar el poder unir fuerzas con un amigo (cercano o lejanísimo) en el modo multijugador local y online Clímax Múltiple, pudiendo eligir entre varios poderosos personajes. Hablando de personajes, ojo a los amiibos compatibles con "Bayonetta 2", que nos aportan atuendos, armas y mucho más.



Una de las virtudes de esta dupla relampagueante es su contundente manera de recordarnos esa elegante jugabilidad que inundaba las consolas hace casi diez años. Y es que «Bayonetta» fue todo un boom en su época, con una mezcla explosiva de sensualidad, cool y ataques coreografiados extravagantemente. Como podemos comprobar, toda su esencia se respeta y amplía en este juego al cuadrado, un puntazo para el cada vez mejor inventario de la Switch.

sus enemigos en sus momentos finales, convirtiendo sus ejecuciones en una danza de la muerte macabra pero sofisticada y hasta erógena, por así decirlo. Porque, no nos engañemos, las curvas y los movimientos sensuales de la moza fue uno de los factores que más nos dejaron marcados en su día. Así, armada con mortales gadgets y habilidades, Bayonetta abruma a sus rivales con sus movimientos y ataques con los que literalmente acuchillará el aire. Aunque no solo de artes marciales y dagas vive la bruja: gracias a su magia negra y a sus invocaciones ancestrales, puede desatar una habilidad llamada Clímax de Umbra para invocar monstruos demoníacos y propinar poderosos ataques repetidamente. Y desde luego que lo va a necesitar, ya que la nómina de enemigos y villanos finales es abrumadora: con un arma en cada mano y pie, Bayonetta destruye a sus oponentes con ataques combo que resultan tan hermosos como devastadores.

> El hechizo oscuro y sensual de Bayonetta derramado a pares, con novedades bien aliñadas más esas peleas cinemáticas y brutales marcas de la casa

Resulta difícil quedarse con el juego original o la secuela (que, por cierto, incluye novedades como multijugador local para dos jugadores, captura de vídeo y voces en inglés y japonés, entre otras delicatessen): ambos se funden en un todo orgánico, mágico y pícaro sencillamente irresistible.





## Guía de juego

Acción y más acción. Pocas veces los Joy-Con habían echado tanto humo: luchas sobre un avión en pleno ascenso, peleas contra un gigantesco y angelical monstruo con un brazo que es un látigo capaz de matar sobre un tren a toda velocidad, subidas a los cielos para enfrentarnos a un dragón demoníaco en lo alto de un rascacielos... Adrenalina a granel, tanto en el modo "Classic" como en el "Touch", que





garantizan algo importante: respeto a los controles clásicos entroncados con el hack'n'slash seminal, e inclusión certera de los controles táctiles que ofrecen un modo de jugar más adaptado a los no iniciados en el género, aunque también interesará a quienes quieran probar una nueva forma de vivir la acción. Si además añadi-



mos la pantalla táctil para manipular fácilmente los movimientos, ataques y reacciones de Bayonetta, tenemos una combinación totalmente ganadora. Ah, y si pedimos tiempo muerto y regalarnos la vista, ojo a los atuendo de Bayonetta, desde su hermosa túnica verde a su escueto traje de cazarrecompensas "vamp". Uf.




# Kirby Star Allies

Nintendo |Acción, plataformas
Marzo | 7+
*www.nintendo.es*

Gráficos
Jugabilidad
Sonido/FX
Originalidad

## Desafíos originales

En determinados momentos, parece que estamos jugando a «Portal» en lugar de a un plataformas tradicional de Nintendo. Al igual que sucede con el título de Valve, lo mejor es dedicar un momento a pensar cómo actuar, como cuando estamos en una pantalla llena de bombas que no queremos detonar más que de una manera específica: descolgándolas con la Espada, enciendiendo la mecha con Fuego y empujándolas por el camino adecuado gracias a la habilidad de Curling. Una obra de ingeniería que, como siempre, es más entretenida probar en compañía.



## Muchos coleccionables

Todos los niveles incluyen un buen número de piezas de puzzle y estrellas para recolectar. Cuando terminas cada uno de ellos, puedes ir armándolos para formar una imagen, que si consigues descifrar te dará nuevas ventajas y premios. En cuanto a las habilidades disponibles, no tengas miedo a probar. Si mezclas Fuego con una Espada, tendrás un sable ardiente, y si combinas Piedra y Hielo, el personaje se convertirá en una demoledora bola de Curling. Es cuestión de averiguar cuál es la mezcla más potente en cada momento.

El glotón y popular personaje se presenta en Nintendo Switch para sacar máximo provecho de las capacidades multijugador de la consola híbrida.

Con los dos primeros meses de 2018 ya acabados, la mayoría de los fans de Nintendo están mirando a las tiendas en busca del nuevo título rompedor de Switch. Da igual que este año no haya un juego como «Zelda» en el horizonte, porque la marca japonesa ha sabido distribuir sus bombazos y cuando estés leyendo estas líneas, Kirby estará al caer su propio videojuego en la portátil más potente del mercado.

Fue durante el pasado E3 cuando Nintendo anunció «Kirby Star Allies», un enfoque multijugador para una de sus franquicias más populares. En el juego, un equipo de hasta cuatro usuarios atravesarán niveles con diseños reconocibles para aquellos que conozcan la serie, o sea, scroll lateral en dos dimensiones. Pero ahí acaban las similitudes, porque cada participante tendrá que colaborar de una manera única para superar cada pantalla.

Por si no lo sabes, Kirby es capaz de engullir a sus enemigos y así absorber sus poderes. Lo que es nuevo es que ahora puedes utilizar los corazones que emiten tus aliados para reclutar nuevos miembros para tu bando. Lanzar y acertar a tus enemigos con esos corazones permite reclutarlos para tu causa, siendo controlados por un jugador o por la máquina. Si tu equipo ya ha alcanzado el número máximo de reclutas, el nuevo miembro sustituirá a alguno de los "veteranos"

Bajo la aparente simplicidad de Kirby puedes encontrar un gran nivel de profundidad. No se trata de un plataformas a la antigua usanza, donde puedas avanzar sin pensártelo mucho, sino que guarda importantes similitudes con los juegos de la serie Portal.

> Que su aspecto tradicional no te engañe: «Kirby Star Allies» esconde una profunda jugabilidad bajo su simple apariencia de plataformas

Como en las últimas producciones a las que nos está acostumbrando Nintendo para Switch, los apartados técnicos son muy ricos. Al gran nivel que muestra Kirby tanto en resolución como detalle, en los gráficos llama la atención la tasa de 30 frames por segundo constantes pese a la gran carga visual. Tanto en modo portátil como sobremesa, la respuesta siempre es magnífica, algo que queda claro en los enfrentamientos con Whispy Woods, el enemigo más emblemático del protagonista y donde la consola híbrida saca pecho.

La cantidad de partículas y efectos sorprende en un título que tiene todas las papeletas para triunfar como lo hizo el año pasado «Zelda». Deja por un día la dieta y dale una oportunidad a «Star Allies»: nunca acabarás saciado.




Además del modo principal, puedes participar en un competitivo multijugador que tiene dos situaciones: Duelo de Hachas o Batazo Estelar Heróico. En el primero ganará el que corte más madera en menos tiempo, mientras que en el segundo el vencedor se decide desviando un meteorito. Con Kirby y compañía estaremos para todo preparados.

## Guía de juego

Tanto jugando solo como acompañado, el título está perfectamente diseñado para tener una experiencia que requiere de gran concentración. Esperarías que tus compañeros controlados por la máquina fueran impetuosos o se comportaran ocasionalmente de forma errática, pero nada más alejado de la realidad. La inteligencia artificial es muy espabilada y se deja manejar muy bien



en situaciones de trabajo en equipo, lo que animará a aquellos que prefieran jugar como lobos solitarios. En caso de que te guste más echar unas partidas acompañado, la acción siempre se desarrollará en una sola pantalla, con varias configuraciones de control disponible: Joy-Con estándar, doble o Pro Controller tanto en modo portátil como sobremesa. Para superar cada misión tendrás que utilizar hasta la última habilidad de Kirby y sus compañeros, y hacerlo significa no solo absorber a los malos y sus poderes, sino combinar tus poderes con los otros miembros de tu bando. Esto se consigue manteniendo para arriba los sticks analógicos en ambos mandos.



# Detective Pikachu

La nueva faceta de Pikachu nos lleva a una interesante y divertida aventura de investigación donde además le descubriremos como un parlanchín empedernido.

La doble pantalla de Nintendo 3DS sigue siendo lugar único de encuentro jugón. Si encima lo hacemos con un personaje icónico de la casa, como Pikachu, ¿que más se puede pedir? Ya puestos, pues que hable.
Y eso es lo que hace en este entretenidísimo título el emblemático personaje, ahora metido a detective para ayudar a un joven a descifrar la extraña desaparición de su padre. Así que emprenderemos la investigación con la gorra puesta para la ocasión y el ojo clínico agudizado para no perder detalle de todo lo que ocurra a nuestro alrededor.
Tendremos que movernos por todos los rincones de Ryme City y, cómo no, utilizar el interrogatorio para conseguir las pistas necesarias que nos acerquen a resolver el misterio. Tal cometido se realizará tanto con humanos como con Pokémon, algunos de estos considerados como amistosos pero con comportamientos impropios. Acaso el popular

> Además del misterio principal, otros casos como el del Pokémon alborotador enriquecen la historia

Mewtwo parecerá tener mayor conexión con el caso... ¿O no?
A medida que encajamos piezas, la historia será más interesante. Puzzles, códigos de acceso y otros elementos propios enriquecerán una investigación *in crescendo* en dificultad, emociones y peligros. No obstante la cosa será más movida de lo que parece, desde saltar al estilo plataformas a recorrer la costa en lancha a motor. Eso sí, sin perder el humor contagioso y encantador de Pikachu, quien en forma de figura amiibo -ojo, más grande que las habituales- nos ofrece desbloquear y visualizar Momentos Pikachu de cualquier capítulo superado y ver sus hilarantes trastadas, amén de consejos útiles para los casos. Vamos, para que no falte su particular rastro.

**Nintendo | Aventura**
**Marzo | 3+**
*www.nintendo.es*

**Gráficos**
**Jugabilidad**
**Sonido/FX**
**Originalidad**







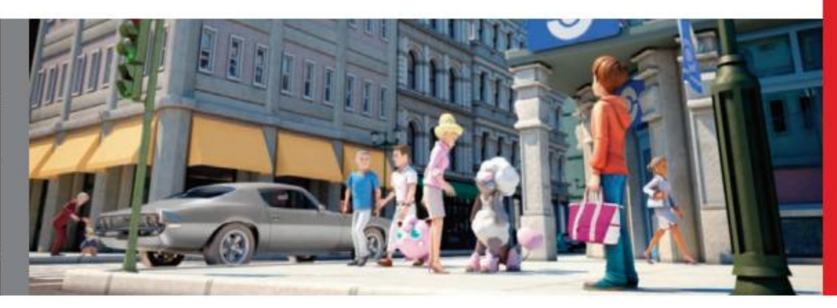
## Hablando con todos

Para poder resolver el misterio, el método más utilizado será preguntar a todo personaje que pensemos pueda facilitarnos alguna pista. Algunos de ellos serán incluso colaborativos



y encantadores, como Pablo Millan, dueño del café favorito del detective Pikachu; el inspector del Departamento de Policía, Frank Holliday, y la operadora de la televisión local Meiko Okamoto. Conocer e interrogar a este colorido elenco de personajes a lo largo del juego será parte de la diversión, además de la exploración de escenas y la búsqueda de pistas.



En Ryme City tiene lugar el desarrollo de un misterio que huele a conspiración... Con el joven Tim Goodman y Pikachu peinaremos una ciudad donde conviven humanos y Pokémon. A muchos deberemos interrogar para encajar las piezas de la investigación.

# Scribblenauts Showdown

Los sofisticados rompecabezas de «Scribblenauts» dan un paso más allá y evolucionan a una recopilación de minijuegos, incluyendo batallas de hasta cuatro jugadores.

La chicha de «Showdown», el nuevo capítulo de la serie «Scribblenauts», se centra en el modo versus, donde los jugadores se enfrentan para completar una serie de desafíos. Estos se dividen en dos categorías: Speedy o Wordy. En la primera, la originalidad deja paso a una serie de misiones estándar, donde hay que reventar piñatas, inflar globos o trepar cuerdas. Donde de verdad se luce «Scribblenauts es en los desafíos Wordy, diseñados para sacar punta a tu ingenio. Utilizando un amplio glosario de términos, el jugador tiene que elegir si prefiere un tema o una letra con la que empezar una palabra que te ayudará a superar la siguiente ronda. Por ejemplo, tienes que adivinar el nombre de un arma que empiece por F, o bien elegir un elemento que se puede encontrar en un circo para alimentar a un grupo de comensales.

Gracias al cómodo interfaz, escribir las palabras nunca había sido tan fácil. La operación se realiza a través de un menú desplegable, en el que un texto predictivo, como el de los móviles, va sugiriendo opciones. Cuesta un poco hacerse con el control, pero enseguida conseguirás la destreza suficiente para completar sustantivos en un abrir y cerrar de ojos.

> «Scribblenauts» logra mezclar la jugabilidad propia de los móviles con los diseños únicos de la saga

El cambio de formato, apostando claramente por el multijugador, es un paso favorable para revitalizar una serie que siempre ha tenido la originalidad por bandera. Es cierto que los minijuegos predefinidos son quizá demasiado previsibles, pero éstos suponen apenas una pequeña fracción de las posibilidades que ofrece «Scribblenauts Showdown». Dependiendo de con quién juegues, cada partida será completamente distinta y siempre muy saladas.

Warner Bros. | Rol, acción
Marzo | 12+
*www.scribblenauts.com*

| | |
|---|---|
| Gráficos | 4/6 |
| Jugabilidad | 5/6 |
| Sonido/FX | 4/6 |
| Originalidad | 4/6 |



## Nuevas opciones

La carrera a la victoria se convierte rápidamente en una prueba de ingenio y variedad lingüística, donde el primero en deletrear la palabra correcta se lleva importantes bonus. El diccionario incluye 30.000 términos y hay ocho modos de juego en mundo abierto para que, tanto en solitario como en competitivo, pruebes tus habilidades frente a otros usuarios. Un bienvenido giro hacia la interacción multijugador, en una serie que hasta la entrega anterior había apostado por los modos en solitario.



Fiel a su estilo desenfadado, los aspectos técnicos mantienen los diseños sencillos y atractivos por el que el juego triunfó hace casi una década. Las animaciones son magníficas y divertidas, integrándose con el tipo de personaje que manejamos y hasta podemos diseñar.





# Burnout Paradise Remastered



Los autos más locos del circuito consolero regresan después de casi una década de ostracismo y lo hacen furiosamente: una remasterización ejemplar del juego original y un puñado de packs memorables. A galopar.

Hace más de 15 años vino al mundo uno de los títulos con más genuino aroma a asfalto y gasolina: Criterion Games dio en la diana con el llamado juego más rápido del planeta, o también el "rey del derrape y de la destrucción". Desde luego, velocidad sí que tenía la saga, ya que despachó media docena de secuelas en menos que canta un gallo. Pero, con el original «Burnout Paradise», la cosa echó el freno y se tomó un descanso en el garaje. Más que un descanso, una siesta plantígrada, ya que ha transcurrido una década (sin contar el aperitivo «Danger Zone», con menos nutrientes de lo esperado, y los numerosos paquetes premium y los parches libres y descargables que fueron apareciendo regularmente durante los primeros meses de vida del juego) hasta llegar a su siguiente parada en boxes. Pero la espera ha merecido la pena, ya que las calles de Paradise City están más relucientes y enceradas que nunca para albergar las carreras más espectaculares vistas en mucho tiempo.
Carreras y mucho más ya que, como es sabido, de lo que se trata es de sembrar el caos al volante hasta hacernos con un nombre de leyenda dentro del olimpo destructivo. Literalmente no habrá superficie que se nos resista: desde las avenidas del centro de la ciudad hasta las carreteras más peligrosas de las montañas, todo será terreno abonado para nuestras mil y una acrobacias de infarto con ese toque arcade vintage tan gozoso. Evidentemente, se trata de una remasterización, aunque, como suele suceder

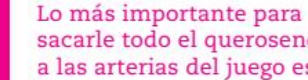
EA | Conducción
Marzo | 7+
*www.ea.com*

| | |
|---|---|
| Gráficos | 5/6 |
| Jugabilidad | 4/6 |
| Sonido/FX | 5/6 |
| Originalidad | 3/6 |





## Sin caos no hay Paradise



Lo más importante para sacarle todo el queroseno a las arterias del juego es lograr quemar rueda y hacer que salten chispas en las calles de Paradise



City. Y es que la vieja ciudad luce con nuevos aires, calles, rotondas, avenidas y rincones endiabladas que iremos descubriendo a golpe de saltos, acrobacias y atajos mientras nos abrimos paso hasta la gloria en eventos únicos, que darán acceso a cientos de desafíos online. Así que lo mejor es empollarse bien el callejero para conocer las rutas más rápidas y dejar a los rivales en la cuneta.





## Contenidos por un tubo

Ojo a los contenidos adicionales que podemos encontrar en «Burnout Paradise Remastered». Nada más y nada menos que un total de ocho packs disponibles a lo largo del año que harán derretirse de nostalgia a los veteranos de la franquicia. Sobre todo, DLCs como "Legendary Cars" (con el DeLorean, el Ecto-1 o el mismísimo KITT), o "Toys", inspirado en coches de juguete monísimos. Tampoco se quedan atrás "Party Park", "Boost Specials", "Cops and Robbers", "Big Surf Island", "Cagney", "Burnout Bikes" y el capital "Year of Paradise". ¡A rugir esos motores alegres!



Como se puede apreciar, los bólidos que manejaremos en este título son de toma pan y moja. Gracias a las maravillas tuneadoras y modificadoras de su editor de vehículos, cualquier fantasía sobre ruedas se puede hacer realidad, tanto en los modelos más vanguardistas como en clasicazos como esta bestia vintage que hubiese hecho suspirar de envidia a la banda de Al Capone. Un auténtico espectáculo con el turbo a tope.

en estos casos, la labor de ingeniería es casi total y de cabo a rabo, al incluir el juego original completo y todos los contenidos descargables, junto con una amplia gama de mejoras técnicas que aportan unos efectos visuales increíbles, fieles y muy auténticos con texturas en alta resolución. Y es que una de las grandes gozadas que proporciona «Burnout Paradise Remastered» es la posibilidad de disfrutarlo a 1080p en PlayStation 4 y Xbox One y, si metemos la quinta marcha, a 4K y 60fps en PS4 Pro y Xbox One X.
Así, tendremos a nuestra disposición la setentena larga de bólidos salvajes y purasangres (más los numerosos desbloqueables) con los que dejar cada circuito como un campo de patatas recién arado. Por no hablar de los vehículos propiamente dichos, que también quedarán finos gracias a las novedades y refinamientos del sistema de daños y colisiones, logrando una escabechina preciosa, que se incrementará exponencialmente en el modo multijugador, dominado por la máxima "easy drive". Si a esto le añadimos una banda sonora de lo más cañera y metalera para seguir metiéndonos en el ambiente, tenemos un producto redondo para que la leyenda «Burnout» siga incendiando las consolas next-gen, que es de lo que se trata.

> Todo el caos, la destrucción y la velocidad kamikaze imaginables en un título visualmente magnífico, con selectas novedades y cero microtransacciones



## Guía de juego

La filosofía "burnoutesca" no ha cambiado su palanca de cambios: se sigue pasando por la guantera las normas de seguridad vial con la única obsesión de batir récords con la conducción más temeraria de ayer y de hoy. Todo vale para llegar a buen puerto con casi todas las ruedas en su sitio: choques estratosféricos, maniobras imposibles y diabluras sin fin. Además, regodeándonos en las narices de



nuestras víctimas echando una ojeada a los destrozos por el espejo retrovisor. El manejo y control siguen siendo básicos, directos y sin florituras, aunque sí que hay que recordar los diversos tipos de turbo que nos facilitarán nuestro paseo triunfal: la barra de trucos y malabarismos suicidas, la de aceleración conduciendo a alta velocidad o con los famosos "burnouts" regeneradores, y la barra de ataque a rellenar a base de roces de los que hacen saltar chispas, conducción abiertamente hostil y takedowns variados. En fin, que lo de "precaución, amigo conductor" no va con estos locos al volante.








# LA LUCHA DEFINITIVA

Patadas y puñetazos a diestro y siniestro hasta el límite. Esa es la consigna de una saga imprescindible para los amantes de los videojuegos de lucha. Aunque, en esta edición, «UFC 3» también usa el cerebro, con una IA aplicada a los luchadores y un nivel estratégico en la lona sencillamente genial. A disfrutar.

Toda una ensalada de puñetazos y patadas muy bien aliñados es lo que ofrece la tercera entrega de la saga más peleona del mercado. EA Sports da un paso más con una espectacular entrega que revoluciona los movimientos de lucha ofreciendo movimientos más fluidos y con mejor respuesta de todos los juegos deportivos. Así, el octógono se vuelve más salvaje que nunca gracias a la perfecta captura de cada golpe, bloqueo y contraataque con una tecnología de animación vanguardista para obtener el máximo realismo y respuesta. Todo ello, aliñado con un listado de luchadores de campanillas, con titanes como Georges St. Pierre, Cody Garbrandt, Anderson Silva o el campeonísimo chico de portada Connor McGregor, "The Notorious", un icono que destaca por su potente noqueo, sus eficaces contraataques y su movimiento agresivo durante los combates que han hecho morder la lona a 18 de sus 24 oponentes, 13 de ellos en el primer asalto. Tremendo.

## POTENTE VARIEDAD DE MODOS

**El título tiene numerosos estilos de juego para poder medirle el lomo hasta al mismísimo Bruce Lee, fichaje de campanillas.**



- **Modo Carrera G.O.A.T.:** La estrella del juego, que posibilita labrarnos un legado desde el gimnasio según nuestras elecciones fuera del octógono. Así, conseguiremos fans y contratos jugosos.

- **Modo KO.** El favorito de los fans de la anterior entrega, que nos permite establecer el número de golpes que se necesitan para ganar y enfréntate a un adversario sin tácticas de suelo ni de grappling.

- **Modo Torneo.** El definitivo y más exigente para jugar en grupo. Elegiremos un luchador e intentaremos vencer a todos los oponentes que podamos al puro estilo Rey de la Colina.

- **Pelea en pie.** Otro multijugador fantástico, donde combatiremos en pie solo con golpes y sin tácticas de suelo en un auténtico combate de cinco de cinco asaltos.

- **Más modos multi.** Además, también tendremos formas de juego tan contundentes como Pelea Ahora personalizado, con todo tipo de modificaciones, o Final por sumisión, con agarres, Ground and Pound y sumisiones brutales.



## LUCHA REALISTA 100%

La filosofía de juego de «UFC 3» se hace patente en la modalidad G.O.A.T. donde, por primera vez, nuestras elecciones fuera del octágono afectan a tu camino hasta la grandeza dentro del él. Además de disputar combates, tendrás que tomar decisiones promocionales para crear emoción previa, obtener fans, ganar más dinero mediante importantes contratos y llamar la atención de todo el mundo. Pura estrategia real.



## MEJOR DESARROLLO DE COMBATE

Otro de los avances del juego es el Real Player Motion (RPM), una nueva tecnología revolucionaria de animación que nos ofrece los movimientos más fluidos y con mejor respuesta en el juego más vistoso y manejable de la saga. Con más de 5000 nuevas animaciones capturadas y reconstruidas desde cero, ahora podremos movernos, golpear y crear combinaciones fluidas con la agilidad y libertad de los mejores atletas UFC.



## PUNTOS CLAVE

**Para que no quede títere con cabeza, he aquí las cinco líneas maestras que redondean este revolucionario juego**

- **Ultimate Team.** Una tecnología que introduce más personalización, estrategia y coleccionables. Por primera vez, podremos combinar a luchadores de UFC reales para construir nuestra plantilla suprema. Todo un regalito para los fans.
- **Controles más sofisticados.** Aunque también sencillos e intuitivos, el sistema de control posibilita que los jugadores puedan escapar y golpear en pleno movimiento mientras ejecutan peligrosos contraataques que añaden nuevos niveles de estrategia y competición a cada combate.
- **Mejor química.** La nueva IA de los luchadores nos permite emparejar movimientos específicos que otorgan bonificaciones a nuestro luchador para darte una ventaja estratégica.
- **Rivalidades enconadas.** La sangre caliente de los luchadores se plasma en el ring, con disputas acaloradas y realistas mediante el nuevo sistema de redes sociales dentro del juego, con el que podremos construir nuestra propia personalidad, ya sea de frío y sereno contendiente o de bocazas bravucón.
- **Estrellas invitadas.** Como viene siendo habitual, el juego reserva sorpresas como la irrupción del mítico Bruce Lee o las categorías femeninas, para luchar con fieras como Joanna Jedrzjczyk. Mucho músculo.

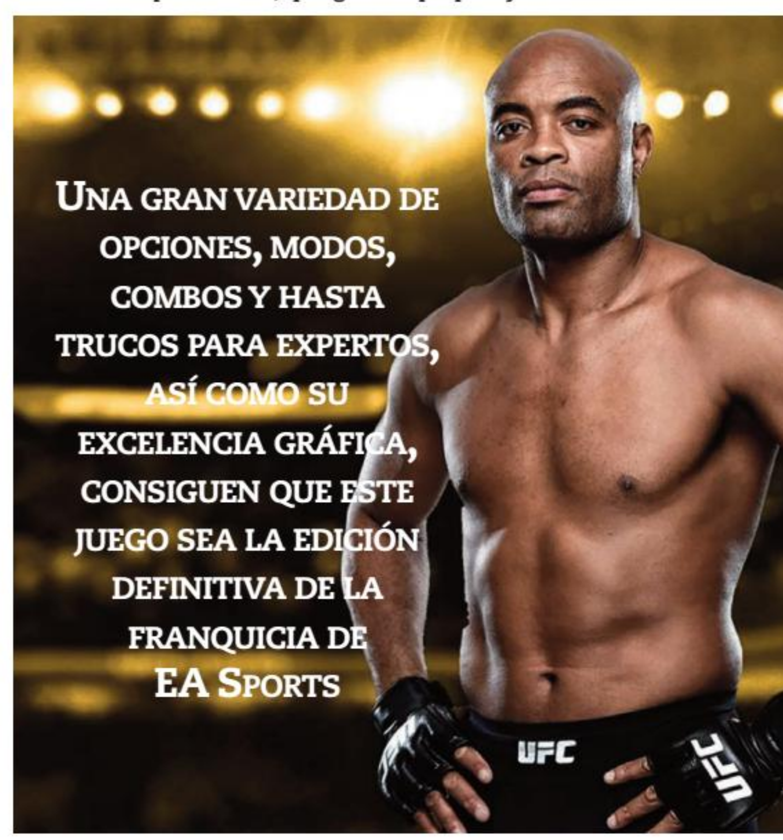
16 www.pegi.info

**Plataformas:** PS4, Xbox One
**Edita:** EA SPORTS
**Género:** Deporte, lucha
**Jugadores:** 1-2
**www.ea.com/es-es/games/ufc/ufc-3**

# Ya a la venta

## VOCES EXPERTAS

Tanto realismo y tanta calidad tiene el juego que ha llamado la atención de todos los cracks reales de la UFC, que han dado su bendición incondicional. También celebridades como el rapero y actor Snoop Dogg se ha mostrado rendido a las características de este título, colaborando en el modo KO incluso. En España, especialistas como Jaime Ugarte, comentarista de boxeo de Gol TV, también ha tenido palabras de elogio, destacando el realismo fidedigno y la pericia a la hora de captar los movimientos y el ambiente enfervorecido en las gradas, así como el positivo acercamiento para popularizar este deporte en nuestro país. En fin, que gusta a propios y extraños.






# Metal Gear Survive

Polémica e injusticia, dos palabras no ajenas a los videojuegos y que se aplican perfectamente a «Metal Gear Survive». La última entrega de la serie sobrevive con creces a las críticas creando un rico universo alternativo.

La primera batalla que ha tenido que librar el accidentado desarrollo de Metal Gear Survive ha sido contra la legión de fans de la misma serie. La pregunta, desde el primer anuncio hecho por Konami, siempre fue: ¿puede sobrevivir la serie de «Metal Gear» a la ausencia de Hideo Kojima? Teniendo en cuenta que el genio japonés anunció en por lo menos cuatro ocasiones que abandonaba la franquicia, la respuesta parecía sencilla. El problema es que al final siempre estuvo involucrado hasta en las entregas más "modestas" de la franquicia, como las versiones «Ac!d» para PSP, y nunca supimos de la autonomía de la empresa para crear sin la tutela de Kojima Productions.

El momento para comprobar esto ha llegado, y los herederos del creador de Solid Snake pueden ir con la cabeza bien alta tras el lanzamiento de «Survive». Con un Fox Engine casi a pleno rendimiento, los aspectos visuales nos recuerdan mucho a los de «MGS V: The Phantom Pain», lo cual ya es mucho decir. Es cierto que se echan de menos los diseños de Yoji Shinkawa, mano derecha de Kojima, pero es indudable que en aspectos visuales «Survive» raya a gran nivel. En el tema jugable, el enfoque es similar al de Snake Eater, tercer episodio numerado de Metal Gear. Como bien dice el título, el objetivo es subsistir en un mundo muy hostil, lo cual significa tener que alimentar a nuestro personaje

**Konami | Aventura, acción**
**Ya a la venta | 18+**
**www.konami.com/mg/survive**





## Mundo alternativo

Metal Gear ha metido vampiros, robots imposibles y hasta fantasmas en sus juegos, pero lo de Survive es una auténtica locura. Tras los sucesos del final de «MGS V: Ground



Zeroes», los soldados supervivientes de Big Boss son abducidos por un agujero de gusano que les lleva a un mundo habitado mayormente por zombies con la cabeza de cristal. No preguntes por qué. El caso es que este universo es un poco más "medieval", ya que tendrás que apañártelas con lanzas y ballestas durante buena parte del juego.





## En clave

• **Cuidar de tu salud** es lo primero. También tienes que vigilar la hidratación y el hambre, de una manera más acusada que en «MGS 3».
• **Las habilidades** de tu personaje están muy mermadas respecto a las de Solid Snake, pero la curva de aprendizaje es superior y muy satisfactoria.
• **Aún echándose** de menos a los colaboradores habituales en diseño o música, el resultado final es realmente bueno en ambos campos.
• **La historia** puede parecer demasiado alejada del original, pero no te equivoques: Metal Gear nunca fue muy realista.
• **Si no tienes colegas** que te echen un cable en multijugador, tus compañeros pueden ser manejados por la máquina. No problem.
• **Prepárate para una aventura** con muchas opciones de exploración, acción espectacular y horas de disfrute.



**La naturaleza de los enemigos, que tienen la cabeza de cristal y pocas luces, hace que el famoso sigilo de la serie cambie sustancialmente. Ahora es mucho más importante ser silencioso que ser invisible, ya que los zombies reaccionan violentamente a cualquier variación acústica. Como es normal, sigue siendo mejor eliminar adversarios uno a uno, solo que ahora la aproximación es distinta respecto a entregas anteriores.**

y cuidar mucho de su salud. No es un super agente secreto al estilo Solid Snake, sino más bien un soldado raso con habilidades estándar. Que no te agobie el inicio, donde tendrás que cazar ovejas con una lanza o beber agua sucia como un hombre de las cavernas: es solo un pequeño entrenamiento para que te hagas con los controles. En apenas una hora, el juego evoluciona sorprendentemente y tendrás que administrar tus recursos en una base autónoma para repeler los ataques de las hordas enemigas.

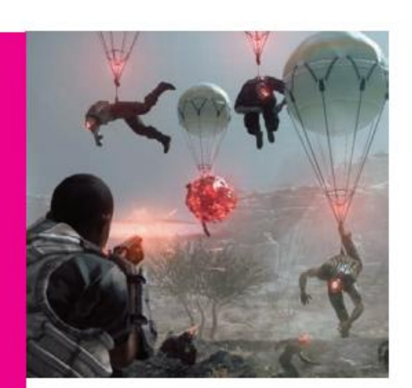
> «Metal Gear: Survive» supera los escepticismos, y demuestra que Konami no vive de las rentas con un título muy arriesgado

No hay que olvidar, sin duda, el fuerte impacto del modo multijugador, donde hasta cuatro usuarios en modo cooperativo tendrán que enfrentarse a un festival de combates. ¿El premio? Multitud de objetos que son relativamente complicados de encontrar en solitario, y que puedes utilizar el modo para un jugador. Unas regalías muy agradecidas.

Quizá «Metal Gear: Survive» no sea el juego que todos los fans de la serie esperaban, pero ninguno de ellos podrá negar que se trata de un título cuidado, original y muy entretenido. Con decenas de horas de juego por delante y un online muy distinto a lo habitual, lo mejor es que no te fíes de las críticas fanáticas y hagas lo más sensato: probarlo. Y ya de paso, sobrevivir.







### Experiencia multijugador

El plato fuerte del modo online es el cooperativo, donde hasta cuatro usuarios pueden compartir partida y objetivos en el inmenso mundo abierto. El objetivo es acabar con numerosos grupos de enemigos, mientras exploras el territorio y consigues nuevos objetos. El avatar utilizado para el multijugador es el mismo del modo solitario, así que tu experiencia y objetos conseguidos se comparten en ambas historias. Y ojo a las contraprestaciones, los premios conseguidos al acabar cada ronda son muy generosos, lo cual sorprende en un mercado actual en el que nos acostumbran a micropagos.



# Far Cry 5

Con similar estructura jugable de títulos anteriores en la saga y jugosas novedades, especialmente el cooperativo en campaña, la experiencia shooter será de órdago.

La locura se vuelve a desatar en la nueva propuesta de la famosa franquicia shooter de Ubisoft. Ensaladas de tiros, mogollón de vehículos para subirse y armar la marimorena -incluso bombardear desde un avión y hasta batallas aéreas- y mucho bicho salvaje suelto, sobre todo bípedos implumes. Las señas de identidad jugables de «Far Cry», aunque con más tomate. Y es que esta vez nos obligan a plantarle cara a la peligrosa secta Eden's Gate, cuyo líder está como una regadera -en línea con los villanos de la serie- y está apoyado por su ejército de esbirros, los Heraldos, para hacérnosla pasar canutas. Claro que sólo para ellos va a llegar el Día del Juicio Final que tanto preconizan, en cuanto nos metamos en la faena de apretar el gatillo como miembro de la Resistencia y, ojo, en nuestra propia piel, porque podemos seleccionar sexo y personalizar avatar. E incluso tendremos que darle mucho a la sin hueso, hablando con

> La estrategia y el sigilo pueden ser buenos recursos. No obstante la IA de los enemigos es potente

bastantes personajes para obtener información relevante.
La libertad que tendremos al movernos por un mundo abierto se sentirá más que nunca. Las distintas misiones secundarias serán buena prueba de ello, pudiendo liberar aldeas de distinta manera: disparando ocultos en zonas elevadas, irrumpiendo a lo bestia con un vehículo o haciendo volar los puntos clave del lugar, entre otras formas. Esta versatilidad y acción frenética se complementan con una de las grandes novedades: un sistema de aliados basados en 3 compañeros, una francotiradora, un aviador y un sabueso, cada uno con habilidades especiales. Aunque el plato fuerte es jugar toda la campaña individual en formato cooperativo. La guinda a un pastel explosivo.

Ubisoft | Shooter, aventura
Marzo | 18+
*far-cry.ubisoft.com*

| | |
|---|---|
| Gráficos | 5/6 |
| Jugabilidad | 5/6 |
| Sonido/FX | 5/6 |
| Originalidad | 4/6 |





## Oportuno cooperativo

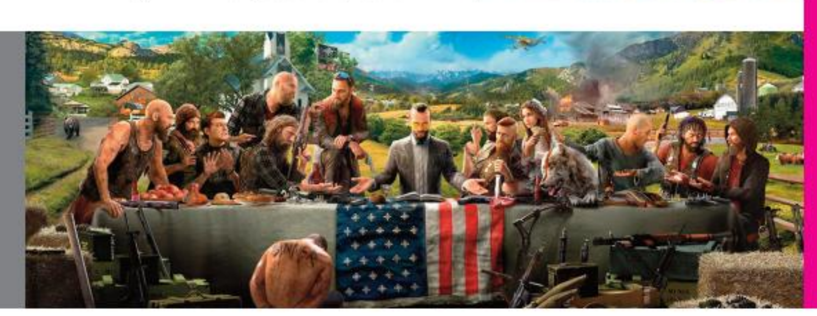
Posiblemente la novedad más atractiva es la posibilidad de jugar en cooperativo de a dos toda la campaña principal. Exceptuando en el tutorial, podemos incorporar a un colega en nuestra aventura que



forme parte de nuestra lista de amigos (no hay "matchmaking"). Todos los avances que consigamos en nuestra historia serán conservados. En caso de ser invitado en otra partida, podremos mantener experiencia, dinero, inventario y otros beneficios acumulados. Y en cualquiera de las dos situaciones, anfitrión o invitado, las misiones compartidas serán tan divertidas como emocionantes.



La acción loca de la serie recala ahora en Hop County, lugar ficticio en la América profunda dominado por el fanatismo religioso y las armas. El estupendo guión de Drew Holmes («BioShock Infinite») se visualiza en imágenes de altísima calidad gracias al motor gráfico Dunia Engine.



## • Reserva KITS de Nintendo Labo

Lanzamiento de 27 de Abril

RESERVA TU **KIT** Y CREA, JUEGA Y DESCUBRE CON NINTENDO LABO










## • Promoción Xbox One "Mes del jugón de XBOX ONE"

del 14 al 31 de Marzo






**- 20%** DE DESCUENTO EN UN SEGUNDO **MANDO DE XBOX ONE**

*CONSULTA REFERENCIAS INCLUIDAS EN LA PROMOCIÓN




**- 40%** DE DESCUENTO EN **XBOX LIVE 3 MESES**

## • Promoción PS4

del 1 al 18 de Marzo

POR LA COMPRA DE CUALQUIER **PS4**
TE LLEVAS DE REGALO
UN **MANDO ADICIONAL**







## El 20 de abril Kratos reverdece laureles en exclusiva para PS4

# God of War

Kratos cambia la mitología griega por la nórdica para continuar la saga más poderosa de Sony. Acompañado de su hijo, el viejo guerrero mantiene su furia para el combate y ofrece otro perfil humano en una historia envolvente, donde lo disfrutaremos bajo una moderna perspectiva en tercera persona y con calidad gráfica sublime.



### Cuatro Ediciones

«God of War» tendrá 4 ediciones: Standard, Digital Deluxe, Edición Limitada y Edición Coleccionista: Esta última incluirá juego en Blu-Ray en caja metálica; los contenidos digitales cómic y libro de arte "Dark Horse", set de armadura "Death's Vow" y escudo "Exile's Guardian"; un tema dinámico PS4; litografía exclusiva; mapa en tela; dos figuras de los hermanos Huldra de 2", y una estatua de Kratos y Atreus de 9".

### Con Leviatán en la mano

El estilo hack and slash se conserva en los brutales combates protagonizados por Kratos. En ellos contaremos con la ayuda de Atreus, pulsando un botón exclusivo para él. Mientras nos da cobertura de flechas, podremos sacar a relucir el hacha Leviatán, el arma principal en los clásicos ataque ligeros y pesados, con un poder destructivo alucinante y que podrá lanzarse y recuperar como si fuera un búmeran. También podremos recoger y desplegar un versátil y magnífico escudo.

### Personalización

No será exhaustiva, pero sí relevante. Al explorar el amplio mundo del juego y su disparidad de caminos -en los que también habrá puzles- hallaremos cosas que permitirán reconfigurar a nuestro héroe a medida, incorporando lo que más nos interese. Las runas serán fundamentales para personalizar movimientos y actos. Hasta podrán engarzarse dos a nuestra hacha, proporcionado distintos niveles de potencia para ataques ligero o pesado.



### La táctica cobra fuerza

Aunque la esencia se mantiene, en la acción cobra bastante relevancia la estrategia y la táctica. La habilidad de la Furia nórdica nos acompañará para liquidar a tutiplén monstruos de todo pelaje, pero el mayor control que sentimos de Kratos permitirá qué decisiones mejor adoptar para ser más eficaces y en función de las cualidades de los enemigos y sus puntos débiles.



### Nueva historia mitológica

Santa Monica Studio (creadores de todos los títulos de la icónica saga), reinventa «God of War» y sitúa la aventura en los indómitos bosques y reinos de la mitología nórdica. Un nuevo Kratos se presenta como protector y consejero de su joven hijo Atreus. El viejo guerrero tratará de ganarse su respeto controlando la ira que ha dominado su vida, e intentará enmendar los errores de un terrible pasado. Junto con su vástago se enfrentará a nuevos desafíos, peligros, criaturas y dioses.



EA SPORTS
UFC 3
UFC
16
www.pegi.info
PS4
XBOX ONE
XBOX LIVE



NINTENDO SWITCH
DONDE QUIERAS | COMO QUIERAS | CUANDO QUIERAS
Nintendo
HAZ EL MONO
EN CUALQUIER PARTE
NUEVO MODO FUNKY
DONKEY KONG COUNTRY TROPICAL FREEZE
© 2018 Nintendo
3
www.pegi.info
4 MAYO
Cinco personajes jugables con habilidades diferentes
Multijugador cooperativo para dos jugadores
YA PUEDES RESERVARLO
EN
El Corte Inglés